

# Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 16.12.2021

Zapisovateľ: Ivan Jatz

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš

Marián Jarník

Ivan Jatz

Jozef Juraško

Róbert Karpiel

Samuel Škultéty

## Otázky od Bencela:

- Stihli ste si pozrieť podklady zaslané Oltisom?
  - Adam – nie nestihol som
  - Ivan – ja som sa tiež k tomu nedostal
  - Robo – v krátkosti som si to prezrel, ale moc času som tomu nevenoval
- Nahodili ste všetky zmeny na demo tímový server?
  - Adam – nie, pretože sme nestihli preskúšať SR70/UNLOCODE, pretože sa tam menilo kopec endpointov

## Ukážky Práce

- Dodo
  - Dokončená internacionalizácia – texty preložené Ivanom
  - Grafické úpravy webu – stihol som všetky zmeny okrem zobrazenia zemepisnej lokácie
    - Úprava pozadia pre detail výrobku u výrobcu
    - Neprišiel som na to, prečo bliká popis grafu
  - Dokumentácia
- Samo
  - Budem si musieť preniesť väčšinu úloh do sviatkov, pretože som nestihol
  - Moje úlohy by nemali nikoho blokovať, takže by to nemal byť problém
  - Dokumentácia
- Robo
  - Stihol som všetko dokončiť
  - Úprava aplikácie pre SR70/UNLOCODE
    - Boli tam 2 malé dizajnové zmeny
  - Nastavenie repozitára pre novú aplikáciu
  - Dokončenie internacionalizácie

- Všetko by malo byť preložené
  - Výpomoc Majovi
    - Debuggovanie aplikácie
  - Dokumentácia
  - Vidíš niečo čo chýba/treba doplniť?
    - Jediné čo chýba je vernostný systém, inak by mohla byť appka v dobrom stave
- Majo
  - Najskôr som pracoval na novej aplikácii pre handlerov
    - Robil som tam základnú funkcionality
    - S Robom sme urobili prvý fragment a základné procesy
    - UI bude tvorené trošku inak
  - Pri existujúcej appke som robil refresh tokeny
    - Bol to väčší problém ako sme predpokladali
      - Keď je niekto prihlásený, a autorizačný token neplatí, tak musíme poslať požiadavku so starým tokenom, server nám zašle že nie je prihlásený, potom si vypýtame token a potom zašleme požiadavku znova.
      - Tento proces sme nevedeli správne handlovať
        - Je tam množstvo duplicitnej logiky
        - Bolo by dobré v letnom semestri prerobiť dopyty na server aby sa to lepšie zjednotilo
        - Nemohli by ste to dať do jednej funkcie?
          - To bude problém v kotline, pretože by sme potrebovali ako vstupný parameter funkciu, ktorá musí byť pevne definovaná so vstupnými a výstupnými parametrami.
  - Adam/Ivan
    - Pôvodne bol plán, že sa vytvorí ORM pre sr70/unlocode, ale potrebujeme aj transformáciu kódu čo príde s frontendu
    - Prerobili sme štruktúru objektov, ktoré sú definované v endpointoch
    - Prerobili sme veľké množstvo koncových kódov, ktoré musia správne pretransformovať sr70/unlocode kód do správneho objektu
    - Zmenili sme databázovú štruktúru
    - Pull request nebol vytvorený, pretože by sme to chceli otestovať s frontendom
    - Prečo ste to neotestovali pomocou Postmana?
      - Nemáme na to pripravené prostredie a nestihli sme to z časovej tiesne.
      - Dokážete stiahnuť yml súbor zo swaggera a potom importovať do Postmana, tam sa to dá otestovať.
  - Ivan
    - Väčšinu času sme spolupracovali s Adamom
    - Okrem práce na SR70/UNLOCODE som stihol len internacionalizáciu (preklad anglických textov pre web)

## Retrospektíva

- Dodo – Tento šprint som mal veľkú prenesenú úlohu, na ktorej som strávil 12 hodín. Ale už je to konečne hotové. Plánovanie bolo v pohode, keďže sme neplánovali moc nových vecí. Robili sme ešte na dokumentácií, na ktorej sme nestrávil veľa času. Za mňa to bol úspešný šprint.

- Robo – Celkovo mám z tohto šprintu dobré dojmy. Mal som to plánované ako jednoduchší šprint. Nakoniec som venoval TP viac času na úkor iných vecí. Išiel som do šprintu s 2 úlohami. Obe úlohy boli dokončené v pomerne prijateľnom čase. Nakoniec som strávil dost' času s Majom na konzultáciách. Som rád že nič neprenášam.
- Samo – V tomto šprinte som nestihol veľa vecí, a musím si väčšinu preniesť do vianočného/jarného obdobia. Musel som sa venovať iným predmetom. Veľa času sme strávili aj nad dokumentáciou.
- Ivan – Za mňa to bol pomerne náročný šprint. Veľa času som strávil nad SR70/UNLOCODE. Bolo tam viac problémov s implementáciou a dátovou vrstvou. Ale nakoniec som šťastný, že sa nič neprenáša. Posledné čo chýba je testovanie s Postmanom. Nakoniec k dokumentácií by som povedal len toľko, že sme sa stále nenaučili dobre využiť čas.
- Majo – Ja som mal v tomto šprinte 2 úlohy. Pri aplikácii pre manipulantov nebol veľký problém. Viac času som strávil s refresh tokenmi. Mali by sme viac zapracovať na spôsobe ako robíme dokumentáciu. Mali by sme si lepšie rozdeliť prácu a ak niekto nemá čo robiť tak nemusí zbytočne tráviť nad dokumentom čas.
- Adam – Za backend som tiež strávil dost' času nad backendom. Ešte by som chcel otestovať s Ivanom appku. S dokumentáciou som spokojný a mohli by sme nad tým stráviť viac času.