

Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 22.2.2022

Zapisovateľ: Ivan Jatz

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš

Marián Jarník

Ivan Jatz

Jozef Juraško

Róbert Karpel

Samuel Škultéty

Rekapitulácia týždňa:

Jozef

- Oprava načítavania QR kódov na frontende
- QR kódy sa správne generujú aj pre item detail
- Pokračovanie v internacionalizácii
- Pri skenovaní zlého QR kódu sa zobrazí chybová hláška
- Analýza responzivity

Nápady – Centrovať na skenovanie itemov po kliknutí na tlačidlo (**Scan new item**)

Majo

- Vytvorenie kontroly cyklov v backende
- Práca na mobilnej aplikácii pre handlerov
- Prenesenie implementácie webového pripojenia od predchádzajúceho tímu.

Robo

- Integrácia ScrumDesk a Github
 - Keď sa na Githube píše o idčku ScrumDesk príbehu tak sa to spomenie priamo v ScrumDesk
 - Pre notifikácie by sme si museli nastaviť email priamo v ScrumDesk
- Analýza handler aplikácie, návrh UI
- Spísanie tipov/problémov
- Problém s aplikáciou (pri čítaní zlého formátu QR kódu aplikácia crashne)

Adam

- úprava QR kódu (generovanie s obrázkom)
 - Webová aplikácia nepotrebuje upraviť implementáciu. Analýza histórie pre cargo.

Ivan

- Príprava CICD pre server
 - Server sa pri Pull Requeste do master vetvy kompiluje a pustí testy
- Prenesenie implementácie QR čítačky do mobilnej aplikácie pre handlerov
- Úprava routovania pre webovú aplikáciu (pridanie env premenných)

Samo

- Testovanie SR70
- Práca na frontende (úprava xlsx (chyba v predlohe, pridanie SR70))
- Skúsi opraviť virtuálny stroj do konca týždňa
- Pridanie mapy putovania shipmentu

Návrhy a práca na projekte

Nová verzia QR kód → Verzia : typ kódu : telo

Kontrola prístupu pred získaním reálneho recordu (hlavne pri skenovaní QR kódu). Hlavne na zachovanie bezpečnosti.

Prístupy pre handler mobilnú aplikáciu:

- Client – Item (Vie len vidieť)
- Manufacturer – Item (Tvorba, úprava) , Shipment (tvorba, úprava)
- Carrier – Cargo (tvorba, úprava), Shipment (vie len vidieť)

Úprava Carrier dashboardu – zbytočný dashboard. Nevyhľadávať shipment ale cargo. Pridať možnosť skenovania QRka a Idčka.

Manufacturer – use cases pre handler mobilnú aplikáciu

- Načítať QRkom itemy
- Vytvoriť shipment
- Pridať itemy do shipmentu
- Upraviť shipment
- Skenovať itemy do shipmentu