

Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 1.3.2022

Zapisovateľ: Ivan Jatz, Jozef Juraško

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš

Marián Jarník

Ivan Jatz

Jozef Juraško

Róbert Karpiel

Samuel Škultéty

Retrospektíva:

Adam – pracoval som na QR kódoch (pridal som verzie). Chcem upraviť že nech nedelím dvojbodkami. Do ďalšieho šprintu prenášam kategorizáciu, história cestovania karga.

Robo – Integrácia Githubu a ScrumDesku. Analýza komunikácie aplikácie a servera a skenovania QR kódov. Je potrebné opraviť chybu pri vyhľadávaní item ak dám idčko produktu. Analýza mobilnej aplikácie. Návrh nových obrazoviek/štýlov. Prebral som rozloženie obrazovky zo starej aplikácie.

Pripomienky: V rámci logiky sa potom určí kam sa budú požiadavky zasielať. Obrazovku loginu dokončí Majo

Majo – Pracoval som na prihlasovaní (robí to to čo má, teda funguje). Nikdy sa nevzdá (aj keby mal). Pracoval som na algoritme, ktorý nasadil Ivan. 3 hodiny sme strávili nad analýzou.

Samo – Mapka na zobrazenie cestovania karga (som zaseknutý, pretože nie je implementácia od backendu). Úprava súboru (typo), pridanie SR70. Na GUI ešte pracujem (opravujem). Ešte to nie je hotové.

Jozef – Pokračoval som na internacionalizácii (vrátil som stratenú tabuľku). Generovanie nových QR kódov (zmena implementácie na backende). Error handling. Chybné spracovanie chýb, ak nie je pripojenie na server. Dopravcovia nedokážu upraviť zásielky. Kategorizácia sa prenáša do ďalšieho šprintu. Bočný panel je responzívny.

Ivan – Nahodenie servera na školský virtuálny stroj. Úprava routovania webovej aplikácie. Oprava checkQR api. Prenesenie implementácie QR čítačky zo starej mobilnej aplikácie. Nasadenie CI/CD github akcií. Aplikácia sa testuje a zbuilduje pri push/pull request. Pridanie unit testov.

Plán práce na nasledujúci šprint

Mobile

- Pokračovať v handlerskej aplikácii – nové obrazovky a nové UC v roli manufacturer –
 - o načítať QR itemy,
 - zobrazí info o iteme
 - o shipment list
 - o shipment details s pridávaním itemov
 - pridávať itemy do shipmentu pomocou skenovania
 - o upravy menu a navigácie
 - o Oltis - podpora v prípade potreby
- Refresh tokeny

Frontend

- Responzivnosť
- Kategorizácia výrobkov
- Refresh tokeny
- Pripomienky od Oltisu pre rolu carrier
- Pripomienky od Oltisu pre rolu manufacturer
- Sr70 dokončenie a otestovanie
- Načítavanie viacerých druhov QR – shipment/cargo

Backend

- Úprava verzií QR
- Načítavanie viacerých druhov QR – shipment/cargo
- Pozrieť simulátor
- Testovanie sr70
- Kategorizácia výrobkov